



QUINTA DAS LÁGRIMAS CLUBE DE GOLFE ORDEM DE MÉRITO DE GOLFE – 2026

REGULAMENTO

1. Geral

A Ordem de Mérito de 2026 (OM26) do Quinta das Lágrimas Clube de Golfe (QLCG), aliada a outras atividades desenvolvidas pelo clube, contribui para promover o convívio entre os seus associados, fomentar a prática do golfe e a salutar competitividade, assim como desenvolver a cultura e o espírito de grupo do Clube.

A OM26 é constituída por oito (08) provas e a participação na competição é aberta a todos os jogadores, desde que preencham as condições previstas neste Regulamento.

Para efeitos de classificação do Ranking da OM apenas são considerados os sócios do QLCG com as quotas em dia.

2. Inscrições

As inscrições são abertas não apenas aos sócios do clube, mas de outros clubes também.

O handicap máximo para todos os jogadores é de 36.0 Hcp EGA sendo, no entanto, permitida a participação a jogadores com handicap válido superior. Os jogadores com handicaps superiores serão considerados como tendo 36,0 Hcp EGA.

As inscrições deverão ser feitas diretamente no *link data golfe*, criado para o efeito para cada uma das provas. Na impossibilidade contactar a direção do clube, através do correio eletrónico (geral@quintadaslagrimasgolfe.pt), manifestando essa intenção.

Caso não sejam difundidas orientações específicas para determinada prova, as inscrições devem ser feitas até às 17 horas da quinta-feira que antecede a prova, se esta se realizar num sábado, ou até às 17 horas da sexta-feira que antecede a prova, se esta se realizar num domingo. Após o fecho das inscrições ficará à consideração da organização a aceitação de novas inscrições.

3. Limite de Inscrições

Se as inscrições excederem a capacidade do campo, onde se disputa cada uma das provas da OM, os critérios para a seleção dos jogadores será a seguinte:

- 1º - Sócios do QLCG;
- 2º - Ordem de inscrição.

4. Modalidade de Jogo

As provas da OM26 serão jogadas na modalidade de Stableford NET e Stableford GROSS.

5. Pontos de Partida

Todos os jogadores sairão das marcas amarelas exceto:

- As senhoras e os jovens sub14, que saem das marcas vermelhas;
- Os super-séniore (jogadores com mais de 70 anos ou que os completem no ano de 2026), que poderão optar por saírem das marcas vermelhas ou amarelas, devendo para o efeito, comunicar no momento da inscrição.

6. Regras

As Regras a aplicar são as aprovadas pelo R&A Rules Limited e as Regras Locais que serão estabelecidos pela Comissão Técnica da Prova.

7. Ritmo de Jogo

Os jogadores deverão levantar a bola assim que verifiquem que com a pancada a dar já nao pontuarão.

Os jogadores têm 3 minutos, no máximo, para procurar a sua bola.

Cada jogador tem 40 segundos para bater a sua bola, no tee de saída, e 40 segundos no restante percurso do campo.

Nas provas disputadas em shotgun, de modo a que o jogo decorra sem grandes atrasos, será emitido a meio do período do tempo consignado para a totalidade da prova um aviso sonoro de modo a que todos saibam do tempo que falta para o término da prova. Não haverá qualquer penalização, mas pretende-se que o jogo decorra sem grandes atrasos.

(ex: se a previsão de jogo for de 5h, será dado um aviso sonoro quando faltarem 2h30).

8. Aparelhos de Medição de Distância

É permitido o uso de aparelho que faça apenas a medição de distâncias sendo proibido o seu uso com a função que possa afetar a forma de jogar (declives, vento etc.) ligada. Neste caso o jogador incorre na penalidade prevista na regra 14-3 (desclassificação).

9. Categorias, prêmios, classificações e pontuações

Em cada prova serão atribuídos os seguintes prêmios:

a. Prêmios skill

- Nearest to the pin;
- Longest Drive homens;
- Longest Drive júnior/ senhoras.

b. Prêmios por categoria

- 1.^a Categoria – Hcp EGA até 11,4;
- 2.^a Categoria – Hcp EGA de 11,5 a 18,4;
- 3.^a Categoria - Hcp EGA de 18,5 a 36,0;
- Senhoras NET;
- Júnior NET;
- Sénior NET (os seniores são todos os jogadores que completam 50 anos de idade no ano de 2026);
- GROSS; - NET convidados.
- **Observações:**
 - O prémio GROSS prevalece sobre qualquer um dos prêmios NET);
 - Os Três (03) prêmios NET (1º classificados de cada categoria prevalecem sobre os prêmios júnior e sénior);
 - Os vários prêmios só deverão ser atribuídos desde que haja um mínimo de três participantes na disputa de cada prémio. No caso de haver menos de três jogadores a disputar um premio, caberá à comissão da prova decidir se atribui, ou não, o referido prémio.

c. Critérios de desempate para atribuição de cada prémio em cada torneio (exceto prêmios skill)

- Melhores últimos 9 buracos do campo (buracos 10 a 18);
- Melhores últimos 6 (buracos 13 a 18);
- Melhores últimos 3 (buracos 16 a 18); - Último buraco (buraco 18).

Se persistir o empate, será dada preferência ao Hcp EGA mais baixo, no caso da classificação NET, e ao Hcp EGA mais alto, no caso da classificação GROSS e, por último, por sorteio.

d. Classificação da Ordem de Mérito 2026

A OM26 contará com duas classificações, a classificação NET e a classificação GROSS.

Para cada uma das classificações contarão **os quatro (04) melhores resultados de cada jogador**, das 8 provas previstas no calendário, ou a totalidade, se for realizado um número igual ou inferior a 4 provas.

Aos jogadores participantes em cada prova serão atribuídos pontos de acordo com a seguinte tabela:

Classificação	Pontos	Classificação	Pontos	Classificação/Pontos
1º	30	11º	6	Todos os jogadores a partir do 21º lugar recebem 1 ponto
2º	25	12º	5	
3º	21	13º	4	
4º	18	14º	3	
5º	15	15º	2	
6º	12	16º	2	
7º	10	17º	2	
8º	9	18º	2	
9º	8	19º	2	
10º	7	20º	2	

Se no final de cada prova houver jogadores empatados, nas classificações NET ou GROSS, serão atribuídos os mesmos pontos a todos, de acordo com a pontuação na tabela.

Como exemplo apresentam-se as seguintes situações:

- Se houver 2 jogadores empatados no 1º lugar com os mesmos pontos, cada um recebe 30 pontos, enquanto o que fica em terceiro recebe os pontos correspondentes ao 3º lugar da tabela, ou seja, 21 pontos);
- No caso de serem 3 jogadores empatados, todos recebem 30 pontos e o seguinte receberá 18, correspondentes ao 4º classificado.

e. Prêmios finais da OM26

- Campeão e vice-campeão GROSS;
- Campeão e vice-campeão NET, de cada categoria;
- Campeão júnior; - Campeão sénior;

-
- Campeã senhoras.

Os prémios não são acumuláveis sendo a classificação definida segundo os seguintes critérios:

O GROSS prevalece sobre o NET e o NET sobre as categorias júnior, senhoras e sénior.

No caso de não ser possível apurar os três primeiros classificados na OM26, por se verificar um empate entre dois ou mais jogadores, a classificação final será apurada de acordo com os seguintes critérios de desempate e por esta ordem:

- 1º- Participação em maior número de provas;
- 2º- Na classificação GROSS o Hcp mais alto, na classificação NET o Hcp mais baixo;
- 3º- Maior pontuação (GROSS ou NET, conforme a classificação em disputa) obtida num dos torneios em que participou.

10. Calendário dos torneios da Ordem de Mérito 2025

Torneio	Data	Local/Campo
1º	10 Jan	Royal Óbidos
2º	08 Fev.	Bom sucesso
3º	26 Abr.	Vale Pisão
4º	20 Jun.	Montebelo
5º	18 Jul	Montebelo
6º	20 Set.	Montebelo
7º	17 Out.	Montebelo
8º	15 Nov.	Montebelo

11. Prémios e ofertas

Sempre que haja um prémio ou uma lembrança a sortear (por ex. material de golfe, caixas ou garrafas de vinhos, *merchandising* de patrocinadores, etc.) e o(a) jogador(a) premiado(a) não se encontrar presente na distribuição dos prémios (e na ausência de aviso prévio à Comissão Técnica do motivo atendível do abandono do sorteio), o prémio/lembrança reverterá para a tómbola, sendo realizado novo sorteio entre todos os jogadores presentes.

Por outro lado, os troféus não entregues aos respetivos vencedores ficarão à disposição dos mesmos, para serem levantados nas instalações do clube, por um período de 30 dias a

contar da data do torneio, após o que o Clube assumirá o não interesse do jogador no troféu e decidirá o destino a dar-lhe.

12. Faltas e desistências

A inscrição e posterior desistência ou falta de jogadores às provas da OM26 pode, por um lado, impedir a participação de outros jogadores nas provas mais concorridas e, por outro lado, lesar o Clube (*green fees*, bar de campo e almoços acordados, etc.). Por ser uma situação que afeta os interesses de todos, solicita-se a maior atenção de todos os jogadores.

13. Suspensão da prova

No caso de uma prova ser temporariamente suspensa o jogador deve interromper o seu jogo imediatamente.

14. Mau Comportamento

Não será tolerada qualquer forma de mau comportamento. A comissão técnica reserva o direito de agir em conformidade.

15. Resultado da prova - prova encerrada

Considera-se que o resultado da prova foi oficialmente anunciado, quando a folha de resultados finais for colocada no painel reservado a esse efeito.

Considera-se a prova encerrada passados 15 minutos do resultado da prova ter sido colocado no placard da Academia.

16. Anulação e alteração da competição A

Comissão Técnica do QLCG poderá:

- Completar ou alterar o presente regulamento;
- Suspender ou cancelar qualquer prova; - Anular ou cancelar a competição.

A Comissão Técnica é soberana em qualquer situação.

17. Comissão técnica de cada prova

Para cada prova existirá uma Comissão Técnica que será constituída, no mínimo, por 3 elementos.

A constituição da Comissão Técnica será comunicada previamente, aquando da divulgação do regulamento específico de cada prova.

Só à Comissão Técnica, nomeada para cada prova, compete atender e decidir sobre quaisquer pedidos de esclarecimento ou reclamações referentes.

A Direção da Quinta das Lágrimas Clube de Golfe